Регламент проведения Хакатона

1. Общие положения
	1. Хакатон проводится на электронной платформе для проведения соревнований <http://sciencedatalab.ccfebras.ru/> (далее Платформа).
	2. Все участники Хакатона проходят в обязательном порядке процедуру регистрации на Платформе Хакатона. Срок регистрации участников Хакатона - до 7 сентября 2023 года включительно. Каждый участник регистрируется на Платформе самостоятельно с указанием названия команды. Состав команды – не более 3х человек.
	3. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию имя отчество, название Команды, адрес электронной почты (e-mail), номер телефона, возраст (полных лет), место учебы, согласие на обработку персональных данных, наставника команды, согласие на фото и видео съемку, категорию команды (младшая/старшая). Обязательно указать мобильный телефон для связи.
	4. Приглашение на Хакатон участникам, прошедшим регистрацию, поступит в течение 24 часов после регистрации на электронные адреса, указанные при подаче заявки.
	5. Хакатон проводится в два этапа:

На первом этапе (с 1 сентября 2023 года по 7 сентября 2023 года) Конкурсная комиссия представляет всем командам подробное техническое задание, критерии оценивания и набор данных для анализа (обучающая и открытая тестовая части). Регистрация новых команд доступна в течение всего первого этапа.

На платформе будут предоставлены образовательные материалы в формате видеороликов и ссылок на образовательный контент. Коммуникации с организаторами будут выполнятся через электронную почту и в чате Телеграм.

Всем участникам доступна предварительная таблица лидеров, оцениваемая по части тестового набора данных (участники отправляют результаты классификации для тестового набора данных в виде файла с расширением csv).

До начала второго этапа участники отправляют через Платформу в виде архива:

1. Программу разработанную на языке Python, которая использовалась для построения модели классификации;
2. Файл ответов в формате .pkl (модель классификации, сохраненная с использованием возможностей стандартного модуля pickle языка Python);
3. Отчет о проделанной работе в формате презентации.

На втором этапе с 8 сентября 2023 по 9 сентября 2023 Организаторами выполняется расчет по всему тестовому набору данных и становится доступна итоговая таблица лидеров.

* 1. Организатор Хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в Хакатоне без объяснения причин.
	2. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает согласие с условиями Положениям и дает свое согласие на обработку персональных данных, указанных в форме регистрации, предоставленных документов с персональными данными, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет с момента направления соответствующих данных Организатору.
	3. Участники Хакатона самостоятельно несут все расходы, связанные с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения соревновательного задания средств программирования.
	4. Права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками коллективов в ходе Хакатона, сохраняются за Участниками.
	5. Принимая участие в Хакатоне, участники соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них, изображения участников (в том числе фотоматериалы, видеоматериалы) могут быть использованы любым способом организатором, их уполномоченными представителями в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с участниками Хакатона и уплаты какого-либо вознаграждения.
	6. Участникам предоставляется возможность получить консультации экспертов в общем чате Телеграм.
	7. Работа над проектом должна быть завершена до 23 часов 59 минут 9 сентября 2023 года (по Московскому времени). Первый этап завершается загрузкой и выбором решений, использующихся для расчета приватного финального рейтинга.
1. Порядок определения победителей и призеров Хакатона.
	1. Победителям/призерами становятся по три команды в каждой категории, согласно рейтингу участников при оценивании на полном тестовом наборе данных. Команды, не приславшие программу на языке Python, дисквалифицируются.
	2. Победители и призёры Хакатона оглашаются 10 сентября 2023 года. Вручение наград производится 11 сентября 2023 г.
	3. Решение конкурсной комиссии оформляется протоколом.
	4. Победители и призёры Хакатона награждаются дипломами. Победитель и призёры получают памятные подарки от Организаторов. Все участники Хакатона получают сертификат участника.
	5. Условия Хакатона и результаты проведения публикуются на Платформе Хакатона.
	6. Апелляции по результатам Хакатона не принимаются.