Критерии оценивания выполнения задания Хакатона

1. Файл с итоговым решением должен содержать обученную модель в формате .pkl, презентацию с описанием процесса решения задачи, программный код для создания модели. При отсутствии хотя бы одного из требуемых составляющих решения команды к итоговой проверке не допускается.
2. Присланные модели тестируются на всем тестовом наборе данных. Значение метрики f1 в формате от 0 до 100 включается в итоговый балл.
3. Презентация оценивается в соответствии с критериями, представленными в таблицу. Общий результат от 0 до 1,5 включается в итоговый балл

Критерии оценивания презентации:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Критерий | 0 баллов | 0,25 балла | 0,5 балла |
| Логика презентации | Презентация сделана с грубыми логическими нарушениями, слушатель теряется в повествовании. | Большая часть презентации логически выстроена, но есть недочёты в логике повествования | Исследование структуры данных присутствует, недочетов нет или они незначительны |
| Визуализация результата | В работе нет визуализации ИЛИ Неподходящая визуализация | Визуализация есть, но по ней нельзя или трудно сделать выводы | Из графика можно сделать выводы, если всматриваться и разбираться Из графиков легко делаются выводы |
| Ход решения | Ход решения не описан | Ход решения описан частично | Ход решения описан подробно |

1. Жюри вправе дать дополнительные бонусные баллы (от 0 до 2) команде за нестандартный подход к решению, креативность.
2. Баллы, полученные по критериям пунктов 2-4 суммируются, составляется итоговый рейтинг команд для каждой возрастной категории. Лучшие в рейтинге объявляется призерами и победителями Хакатона.